

# checkIT'2022



LUBLIN  
2023  
EUROPEJSKA  
STOLICA  
MŁODZIEŻY



## PRELEKCJE ONLINE

przyszłość świata IT, sztuczna inteligencja, AR, tworzenie gier komputerowych, cyberbezpieczeństwo, studia IT - oczekiwania vs. rzeczywistość

## WARSZTATY ONLINE

programowanie: Python, C#, obiektowe, elektronika z Arduino, UX design, Design Thinking, modelowanie 3D, grafika komputerowa: GIMP i Canva

## WARSZTATY STACJONARNE\*

system komputerowy, analiza przestrzenna w QGIS, React Native, grafika komputerowa w GIMP, modelowanie 3D

## POKÓJ NAUCZYCIELSKI

interaktywne i praktyczne metody nauczania informatyki i programowania, Learning Apps w praktyce szkolnej, transformacja cyfrowa w lubelskiej oświacie, architektura miejskich zasobów strategicznych

## WIRTUALNE STOISKA

spotkania z firmami z branży IT, kołami naukowymi, konkursy

# Lubelska WYŻYNA IT

zaprasza wszystkich uczniów szkół ponadpodstawowych na siódmą edycję konferencji informatycznej Check IT, organizowanej przez Miasto Lublin oraz studentów lubelskich uczelni i specjalistów z branży IT!

kiedy: 14-15 marca 2022 r.

gdzie: [www.checkIT.lublin.eu](http://www.checkIT.lublin.eu)

\* warsztaty stacjonarne zostaną zorganizowane na terenie wybranych szkół w uzgodnionym terminie

śledź wydarzenie **Check IT 2022 na Facebooku** i polub fan page **Lubelska Wyżyna IT!**

### Organizator

Lubelska  
WYŻYNA IT



### Partnerzy Branżowi



### Partnerzy Akademy



### Partnerzy Strategiczni

